



LEGA NAVALE VIRTUAL CONTEST

Area Nord

**Virtual
Regatta**

29-30 Aprile , 1-2 MAGGIO 2020

BANDO DI REGATA

1. AUTORITA' ORGANIZZATRICE

Lega Navale Italiana Sez. Mandello del Lario;
Pagina Facebook: LNI Mandello
Referente: Michele Belingheri

Lega Navale Italiana Sez. Milano;
Pagina Facebook: LNI Milano
Referente: Raffaele Ravaglia

Lega Navale Italiana Sez. Monfalcone;
Pagina Facebook: Gruppo Sportivo LNI - Sez. Monfalcone
Referente: Giulio Maccarone

2. REGOLE

2.1. Il Campionato sarà governato dalle regole definite in “Le regole della vela” da regata virtuale (VRRS).

2.2. A seguito di un’infrazione l’imbarcazione non dovrà effettuare auto penalità ma verrà automaticamente rallentata per alcuni secondi.

2.3. Registrandosi al gioco Virtual Regatta Inshore, per partecipare al campionato, i giocatori accettano i Termini e le condizioni della regata virtuale.

2.4. I giocatori potranno utilizzare il dispositivo che preferiscono: un cellulare, un tablet o un PC; la piattaforma Virtual Regatta funziona regolarmente sia con i dispositivi OS che Android.

3. ELEGGIBILITÀ ED ISCRIZIONI

3.1. La manifestazione è riservata ai soli soci Lega Navale Italiana di tutte le sezioni della Liguria, Piemonte, Valle d’Aosta, Lombardia, Veneto, Trentino Alto Adige, Friuli Venezia Giulia.

3.2. Al momento della registrazione sul gioco “Virtual Regatta Inshore”, i giocatori devono registrare accuratamente i propri dati personali, inclusi nazionalità, sesso e nickname boat.

3.3. Le Iscrizioni online apriranno il giorno 24 aprile alle ore 19:00 e termineranno il giorno 26 aprile alle ore 19:00, ovvero al raggiungimento del numero massimo di iscritti previsto dal presente bando; **visto l’elevato interesse che questo genere di manifestazioni suscitano in questo periodo, si consiglia di iscriversi nel primo momento utile.** Sarà necessario compilare il modulo cliccando sul seguente link

<https://forms.gle/NFJivLfwyNwuBrvq8>

inserendo:

- nome
- Cognome
- Data di Nascita
- Numero di telefono cellulare per inserimento in gruppo whatsapp
- Nickname con cui si regaterà
- Numero di tessera Lega Navale

3.4. La partecipazione alla manifestazione è gratuita;

3.5. Non vi sono limiti di età per l'iscrizione;

3.6. il numero massimo di partecipanti è 120 under 17 e 120 over 17;

4. FORMATO

4.1. La regata sarà divisa in due categorie:

UNDER 17 (classe STAR) e OVER 17 (classe J70) che regateranno separatamente

4.2. Il formato per ognuno dei due raggruppamenti prevede 5 stage

- Qualifiche
- Quarti di Finale
- Semi Finali
- Finale
- Medal Race

4.3. Gli iscritti verranno divisi in 8 batterie da massimo 15 partecipanti ciascuna; i concorrenti verranno suddivisi ad estrazione; gli organizzatori, avvalendosi di un comitato tecnico potrebbero modificare i gruppi per dividere le teste di serie nelle varie batterie.

4.3.a. Sono considerati "testa di serie" regatanti con maggiore esperienza che hanno ottenuto risultati di rilievo nelle passate regate virtuali.

4.4. Ogni batteria disputerà cinque prove di qualifica con una di scarto, come da punto 7.2 del presente bando; i primi otto concorrenti di ciascuna batteria potranno accedere ai quarti di finale.

4.4.a. Le imbarcazioni che avranno accesso ai quarti verranno divisi in quattro batterie da 16 partecipanti ciascuna secondo la modalità prevista dalle IdR

4.4.b. I quarti di finale si svolgeranno su tre prove senza considerare scarti e senza considerare il punteggio accumulato in qualifica; avranno accesso alla Semi finale i primi otto classificati di ciascun quarto di finale.

4.5. Le due Semi finali si svolgeranno su tre prove senza considerare il punteggio accumulato nei quarti e senza scarto; avranno accesso alla finale i primi otto di ciascuna semi finale.

4.6 La finale sarà composta da 16 partecipanti che si sfideranno in tre prove senza scarto e senza considerare il punteggio accumulato in semi finale.

4.7. I primi dieci classificati della finale avranno accesso alla Medal Race che si svolgerà su un'unica prova con punteggio doppio, considerando il punteggio di ingresso in Medal dalla finale.

5. LOCALITA' E PROGRAMMA

5.1. Le regate di flotta monotipo si svolgeranno sul gioco "Virtual Regatta Inshore" con il seguente calendario:

• Mercoledì 29 Aprile: qualificazioni prime quattro batterie;

- segnale d'avviso under 17 ore 14:30

- segnale d'avviso over 17 ore 18:30

• Giovedì 30 Aprile: qualificazioni restanti quattro batterie;

- segnale d'avviso under 17 ore 14:30

- segnale d'avviso over 17 ore 18:30

• Venerdì 1 Maggio: quarti di finale;

- segnale d'avviso under 17 ore 14:30

- segnale d'avviso over 17 ore 18:30

• Sabato 2 Maggio: semi finali;

- segnale d'avviso ore 14:30; a seguire finali e Medal Race.

6. ISTRUZIONI DI REGATA

6.1. Le istruzioni di regata saranno pubblicate sul gruppo whatsapp ufficiale, Pagine Ufficiali Facebook e Instagram entro le ore 12:00 del 27 Aprile 2020.

7. PUNTEGGIO E SCARTI

7.1. Sarà adottato il sistema di punteggio minimo.

7.2. il punteggio della serie di una barca, nelle qualificazioni, sarà la somma di tutti i punteggi da essa conseguiti in tutte le prove escludendo la peggiore, dopo il compimento della quarta prova.

7.3. Al termine delle qualificazioni il punteggio verrà azzerato, così come al termine degli stage successivi.

7.4 Alla Medal Race si avrà accesso con il punteggio ottenuto durante la finale. Alla Medal Race verrà applicato il punteggio doppio rispetto al piazzamento.

8. PREMI

8.1. Premi ai primi tre classificati over 17 e ai primi tre classificati under 17

9. DIRITTI FOTOGRAFICI E/O TELEVISIVI

9.1. I concorrenti concedono pieno diritto e permesso all'Organizzazione di pubblicare e/o trasmettere tramite qualsiasi mezzo mediatico, ogni fotografia o ripresa filmata di persone o barche durante l'evento, inclusi ma non limitati a, spot pubblicitari televisivi e tutto quanto possa essere usato per i propri scopi editoriali o pubblicitari o per informazioni stampate.

9.2. Ai giocatori potrebbe essere chiesto di essere disponibile per interviste e conferenze stampa.

9.3. Partecipando alla manifestazione, i giocatori concedono automaticamente all'organizzatore, il diritto di usare il loro vero nome e nickname boat (come fornito dal giocatore) per l'uso attraverso comunicazioni e media.